

施設

食事
(1回あたり)

食堂や宿で食べられる食事です。美味しさは食事を出す場所によって異なります。味によっては、翌日のコンディションに影響が出ます。ただし、街での食事などを、1日に複数回食べても丁寧的な効果は累積しません。選んだ効果1つだけを適用することができます。

味	価格 (G)	条 件	効果・説明
まずい	1	-	翌日の[コンディジョンチェック]に-1ペナルティ。
ふつう	3	-	-
おいしい	30	-	翌日の[コンディジョンチェック]に+1ボーナス。
究極のこちそう	1500	大都市	翌日の[コンディジョンチェック]に+3ボーナス。

宿
(1人あたり)

旅人が休息と睡眠を取る場所です。
部屋の種類によって快適さに違いがあり、翌日のコンディションに影響が出ます。

部屋のランク	価格 (G)	条 件	効果・説明
雑魚寝	5	-	翌日の[コンディジョンチェック]でチェックを2回振って悪い方を選択しなければならぬ。 ベッドなどの家具は一切ない部屋。
3〜6人部屋	20	-	簡素なベッドやテーブルが並ぶ大部屋。
個室/スイート	100	町以上	翌日の[コンディジョンチェック]に+1。 やわらかいベッドや、品の良い家具が並ぶ部屋。
ロイヤルスイート	1200	都市以上	翌日の[コンディジョンチェック]でチェックを2回振って良い方をとることができる。 豪華なベッドや調度品が並んでいる快適な部屋。

その他の施設・サービス

町や都市では、様々な施設やサービスがあります。汚れた服やは、洗濯屋に出しておけば綺麗になりますし、郵便で遠くの町へ手紙や荷物を送ることもできます。
図書館や情報屋、天気予報などは、情報収集する際に活用すると良いでしょう。

サービス	価格 (G)	条 件	効果・説明
公共浴場	2	町以上	銭湯や温泉などの浴場。
洗濯屋	2	町以上	洗濯物1品につきの価格。衣服や靴を洗濯してもらえます。
郵便	20	都市以上	羊皮紙1枚までの手紙を指定した都市に届ける。
貨物配達	80	都市以上	サイズ5までのものを指定した都市に届ける。
傷の治療	100	-	d 8+d 8点のHP回復。
状態異常の応急手当	250	町以上	12時間だけ、状態異常のペナルティを無効化する。
状態異常の治療	300	町以上	状態異常の目標値を3下げる。
アイテムの修理	価格×0.2	-	アイテムの耐久度を最大まで回復する。
図書館	20〜	大都市	過去の情報を調べる。
情報屋	10	町以上	過去・現在の情報を調べる。
天気予報 (3日先まで)	10	-	天気予報士が、天気を占ってくれる。的中率70%。
占い	10〜	都市以上	未来のことを占ってくれる。

特産品

その街ならではの特産品です。買った街とは別の街に持って行けば、定価のまま売ることができます。

種類	価格 (G)	サイズ	効果・説明
特産品 (小)	100	1	宝石、アクセサリ、香辛料、小物雑貨など
特産品 (中)	500	3	果物、野菜、工芸品など
特産品 (大)	1000	5	家具、鉱物、木材、油など

アイテムの追加特徴

アイテムの追加特徴

特徴	価格修正	効果・説明
かわい	x2	色や形などが可愛らしくなる。
美しい	x2	色や形などが美しくなる。
頑丈な	x3	耐久度2倍になり、壊れにくくなる。
高品質	x5	武器は命中に+1、防具は防護点+1、その他はボーナス値がさらに+1される。
中古	x0.8	誰かの使用後に弄り扱われたアイテム。耐久度が1点まで減少している。
重宝	x0.8	見た目が気色悪くなる。
きらい	x0.8	センスが悪かたり古かつたする。
たさい	x0.8	ひどいにおいがする。洗ってもとれない。
におう	x0.7	呪われている。使用した者、持ち主者は毎日の[コンディジョン]が-1される。
のうれた	x0.5	壊れた
壊れた	x0.5	要修理。修理してからでないと使い物にならない。
ミスリル	x10	防具のペナルティを1緩和、サイズが-2。耐久度が自動的に5に上がる。
オリハルコン	x50	絶対に変えられない。この素材で作られた装備を身に着けていると、HPとMPの上限が+2される。
水価格修正は最終計算後に追加	魔法効果はすでに持っているアイテムに後付可能	
あるく	+5000	移動中、勝手に歩いてついて来るので、持たなくて早気。
ひかる	+1200	たいまつと同程度の光を常に放つ。
しゃべる	+2000	はげしくしゃべる。
ブラス1	+8000	武器はダメージに+1、防具は防護点+1、その他はボーナス値がさらに+1される。

動物

動物の追加特徴

特 徴 名	価格修正	効果・説明
頑丈な	x2	4LV地形(砂漠/密林)でもエサが必要ない。
かしこい	x3	けっこう賢い。飼い主の言うことをある程度理解できる。
性格のわるい	x0.7	時々、飼い主の言うことを聞かない。
やかましい	x0.7	鳴き声や足音が、かなりうるさい。
赤ちゃんの	x0.3	購入から6ヶ月経つまで一切の能力が無く(ペット動物)扱いになる。
忠実な	+1000	飼い主の元から決して離れない。 1000G払うことで、底に連れてくる動物にこの特徴を追加することができる。
旅慣れた	+5000	全地形の[移動チェック]に+1のボーナスを得る。乗用動物にのみ追加できる。 5000G払うことで、底に連れてくる動物にこの特徴を追加することができる。

動物

動物名称	価格 (G)	効果・説明
乗用動物	900	2LV以下の地形(草原/荒野/林/丘陵/岩場)での[移動チェック]に+1のボーナスを得る。 1人の人間が乗れるように調整された動物。
大型の乗用動物	3800	2LV以下の地形(草原/荒野/林/丘陵/岩場)での[移動チェック]に+1のボーナスを得る。 同時に4人まで乗れる大型の動物。
荷運び用動物	500	運べる合計サイズ:15。荷物運び専用の動物。
大型の荷運び用動物	2000	運べる合計サイズ:30。荷物運び専用の大型の動物。
ペット動物	300	大きさが1m以内の、愛玩動物。 例:犬、ネコ、ウサギ、鳥、カメラなど。

武器防具

武器

アイテム名	価格 (G)	サイズ	装備部位	命中	ダメージ	効果・属性・その他
短剣	400	1	片手	敏捷+知力+1	知力+1	手に収まるほどの大きさの刃物。戦闘以外にも料理に使うたり、草を刈ったりと様々な場面で使うことが出来る。
剣	700	3	片手	体力+敏捷	体力	長く平たい刃を持つ武器。片刃の物をカタナ、両刃の物をソードと呼び、世界中で愛用されている。
槍	350	3	両手	体力+敏捷	体力+1	長い棒の先に鋭い刃を取り付けた武器。利しだい、柄の頭分で殴ったりと用途が広く、また安価で扱い易い。
斧	500	3	両手	体力+体力+1	体力	木を伐採するための道具。重いため、小回りは利かないが、力だけで使うことができる。
弓	750	3	両手	知力+敏捷+2	敏捷	狩人などが使われる道具。速くを攻撃できるため、貴族や騎士にも愛用される。(※矢は調べるなくても自動的に補充される)

鎧

アイテム名	価格 (G)	サイズ	装備部位	防衛点	ペナルティ	効果・属性・その他
旅人の服	50	3	胴	なし	-	普通の服。生地が薄く、通る風が旅人には好まれる。羊毛や布を使ったものが一般的。
ライトアーマー	900	3	胴	1	-	動物の皮を加工して、要所を金属で補強した鎧。胴体だけが保護できないが、軽くて扱いやすい。
ミディアムアーマー	2000	5	胴	2	-1	金属を加工して作った鎧。胴体だけでなく手足も守ることができるが、その分重くなっている。
ヘヴィアーマー	10000	5	胴	3	-3	金属を加工し、全身をまななく覆った重鎧。体の動きは大幅に制限され、装着したままの移動は困難を極める。

盾

アイテム名	価格 (G)	サイズ	装備部位	回避力	ペナルティ	効果・属性・その他
ライトシールド	400	3	片手	7	-	片手で持てる程度の大きさの盾。革や木で出来ており、軽いのので戦闘の邪魔にならない。
ヘヴィシールド	1200	3	片手	9	-1	体の半分を覆い隠すほどの大きさの盾。多くが金属製で、重くかさばるため持ち運びには不便。

盾の「回避力」

この数値は戦闘中、盾を装備した者のインシニアティブ値(「回避力」より低かった場合のみ効果があります。盾を装備した者を対象とした[命中+シールド]の目標値は、「回避力」の数値とみなされます。盾を持つ者の行動順番に変わりはありません。
盾に(高品質)や(プラス1)を付ける回避力は1点ずつ上昇します。

旅装

旅装

アイテム名	価格 (G)	サイズ	ポナス	効果・説明
雨よけ靴	300	1	雨・豪雨・大嵐 +1	防水加工を施し、水が染み込みにくくしてある靴。水が入らないよう丈も長く作られている。
道歩き靴	350	1	街道のある地形で+1	舗装された道を歩きやすいよう、柔らかい革で作られた靴。非常に軽く、足の動きを邪魔しない。
登山靴	450	1	岩場・丘陵・山・高山 +1	固い岩場を移動しても足を痛めないように、底が厚くなっている靴。また靴底が滑りにくくなっている。
雪靴	500	1	雪・猛吹雪 +1	足の先が凍傷にならないよう、特殊な加工が施された靴。
泥よけ靴	500	1	湿地 +1	泥に沈まないよう、靴底が広くなっている靴。泥の上を滑るように歩くことができる。
ジャングルブーツ	600	1	林・森・密林 +1	藨みや草むらを歩くために作られた靴。足元を徹底的に保護しており、頑丈で壊れにくい。
風よけマント	120	3	強風 +1	全身を覆うフード付のマント。縫が贅い付けられており、風で巻き上げられないように出来ている。
防寒マント	160	3	寒い +1	保温性の高い動物の毛皮を使ったマント。寝具や毛布としても使うことが出来る。
雨よけマント	400	3	雨・豪雨・雪+1	防水加工を施した革で作られた、水が染み込みにくいマント。こまめな手入れが必要。
迷彩マント	400	3	選択した地形の[隠密チャージ]に+1の風害に負け込む。	購入時にどの地形の迷彩かを一つ選択する。全身を覆うことで周りに馴染む。
耐火マント	700	3	高熱によるダメージを1点軽減	炎に耐性を持つモンスターの毛皮で作られたマント。水に弱く、濡れるとすぐに燃えなくなってしまう。
日よけマント	400	3	暑い +1	熱が中に篋らないよう、軽くて通気性の良い素材で作られたマント。
歩き杖	50	3	3以下以下の地形 +1	体力が「4」のキャラのみ効果がある。体力がない旅人の歩行の助けに使われる杖。荷物が重いときにも便利。
坂道の杖	100	3	丘陵・山 +1	高い所を登るときに、姿勢を保持するために使う杖。長さを調節できる。
雪割り杖	280	3	雪 +1	雪を振り進むために使う杖。凍った雪を砕くため、先端が金属で補強されている。
帽子	120	1	-	普通の帽子。帽子には魔よけの効果があると信じられている。色も形も様々な帽子。
日よけ帽子	180	1	暑い +1	強い日差しを遮るために、大きなつばを持つ帽子。麻や綿など通気性の良い素材でできている。
毛皮の帽子	200	1	寒い +1	保温性の高い動物の毛皮を使った帽子。凍傷にならないよう、耳も覆われている。
砂よけフード	340	1	砂漠 +1	風や砂嵐から視界を確保するためのフード。生地が分厚く重いが、直射日光を遮らない。
ゴーグル	4000	1	雨・強風・豪雨・大嵐・猛吹雪 +1	雨や風などから目を守るための道具。様々な技術が用いられており、非常に高価。
アクセサリー	100~	1	-	指輪、耳飾り、首飾りなど様々な装飾品。材料も金属、貝殻、木の実など、その地方の特色が現れる。

一般アイテム

小 物

アイテム名	価格 (G)	サイズ	効果・説明
食料	5	1	肉や野菜などの生の食料。保存加工されていないので約24時間後に食べられなくなる。
酒	10	1	様々な種類のアルコール飲料。【コンディジョン】が3以下の状態で飲むと【ハイ4】を受ける。
食 料	ますい保存食	5	1【コンディジョン】が3以下の状態で食べるとMPが1 / 2になる。味はまずいが食べやすいことはない。
	保存食	10	1旅に欠かせない携帯食料。味はいたって普通。
	おいしい保存食	70	1食べる翌日【コンディジョン・チェック】に+1。ほんとに美味しい。
	動物のエサ	5	1砂漠と高山の地形を旅するときの必要。動物のための携帯食料。
	香水	500	1追加特権【におう】を12時間打ち消すことができる。小さな瓶に入っている良い香りのする液体。
日用品	羽根ペン	2	1鳥の羽根の先端を斜めにカットしてあるペン。
	ガラスペン	120	1持つところが透明なガラスでできた高価なペン。
	羊皮紙	2	1動物の皮を加工して作った紙。丈夫で傷みにくい。
	皮表紙のノート	100	1動物の皮で補強されているノート。
	石鹸	5	1水につけると泡立つ。身体を洗うときなどに使用する。
	洗濯セット	15	3洗濯石と洗濯板のセット。
	傘	50	3悪い雨を目撃値とする【移動チェック】に+1。片手で使用する傘。色柄柄は様々。
	コンパス	1500	1【方向チェック】に+1。方向を確認できる。
	たいまつ	5	1木の棒の先端を燃えやすく加工したもの。暗いところを明るく照らす。
	ランタン	80	1照明器具。風よけのカバーがついているので、炎が消えにくい。
野 営	火起こしセット	20	1火打石などの、火を起こすときに便利な道具のセット。
	食器	10	1食器、形や大きさや材質は様々。
	調理セット	100	1刃物など、食材を調理するための便利な道具一式。
	ロープ	50	1様々な用途に使える頑丈な縄。長さは10m単位で売っている。
	手鏡	300	1手に持って使える小さな鏡。
	楽器	300 ~	3タンバリン、トランペット、ライア、リュート、ウエイオリン、フルート、チェンバロなどの楽器。
	寝具	40	1寝くて持ち運びしやすいタオルケットや毛布。
	寝袋	50	11人用の寝袋。たいいていの所で寝れるようになる。
	テント	120	33人が寝起きできる大きさのテント。
	防寒テント	300	53人用のテント。野営チェック時【寒い】場合に+2。寒い地域、冬の野営時にかかせない。
野 営	大きいテント	500	510人用の、かなり大きなテント。遠較民などが使う。
	フロストーン	20	1風呂桶一杯分の水の温度を40℃にする石。使い捨て。
	携帯用お風呂	450	5持ち運びができるお風呂。
	枕	10	1寝る時に頭の下に置く寝具。専用の枕がないと寝れない旅人に。
	ぬいぐるみ	100	1動物などを集めて作られたもの。形や大きさは様々。
野 営	虫除け香	10	1虫が寄ってこなくなる香草や香水。1回で12時間効果がある。

密 器

アイテム名	価格 (G)	サイズ	容量	効果・説明
水袋	30	1	-	1日分の水が入る。動物の皮や樹皮を加工して作られた丈夫な水袋。
魔法瓶	2000	1	-	暑さ・寒さを目撃値とする【移動チェック】に+1。中に入れた液体の温度を保てる魔法作りの瓶。水袋と同じ量の液体が入る
ずた袋	10	1	3	1片手をふさぐ。暑い気のない。ただの袋。
ヘルムボーチ	30	1	2	1腰に1つまでしか持てない。すぐに取り出して使いたい小物などをに入れておく。
ハーブボトル	100	3	-	1【ヒーリング・ハーブ】を10個まで保存できる特殊加工のボトル。使い始めてから7日でボトル自体の保存能力が失われ、使えなくなる。中身を新しい袋に移し変えることはできない。
タル	10	5	10	15日分の水が入るタル。水を入れていないときは容量10として使用可能。
背負い袋	20	3	5	1旅の必需品などを入れておける普通のリュック。
大型背負い袋	40	3	10	1たくさん荷物を入れておける大きなリュック。
木箱	10	5	15	1人間が持ち運ぶほど【移動チェック】に-1ペナルティ。たくさん荷物が入られるが、持ち運びは不便。

アイテムバック

セット名	価格 (G)	サイズ	セット内容
ベーシック旅行セット	150	合計 3	大型背負い袋、寝袋、木の食器、水袋、保存食×2。
パーティ便利セット	800	合計10	荷運び用動物、タル、木箱、調理セット、たいまつ(3本)、火起こしセット、石鹸、洗濯セット、テント。